技術概要書(様式)

出展技術の分類の	安全・防災 インフラDX 維持管理	環境 コス	ト品質	(該当分類に〇を付記)
技術名称	デジタルツールを用いた防災教育	担当部署	九州支社 事業推進部	
NETIS登録番号	登録なし	担当者	栗林 誠	
社名等	株式会社エイト日本技術開発	電話番号	092-686-99	041

技術の概要 1. 技術開発の背景及び契機

自然災害の多い日本では、災害発生時に命を守るための心構え・知識・判断力・行動力などを養うべ く、防災教育が行われています。

地域の災害リスクや防災への取り組みを理解するため、地域住民はもちろん、旅行者や外国人などを 対象に、現地見学会、出前講座、学習会、地域イベントなども開催されています。

また、幼少期から防災意識を高めることが重要であるため、小学校をはじめとした学校教育にも積極 的に取り入れられるようになってきています。

当社では、防災教育に有効な様々なデジタルツールをご提案し、その導入支援を行っています。

2. 技術の内容

近年、防災教育に効果的なツールとして、AR(拡張現実)、VR(仮想現実)などのXR(クロスリアリティ)技術 が注目されています。これらの技術を活用することで、現実世界と仮想空間を統合的に体験することが 可能となり、防災に関する理解や対応力の向上につながります。今回展示する津波防災教育システム は、デジタルツインモデルを活用し、高精度な三次元地形データに津波浸水シミュレーションと避難シ ミュレーション(マルチエージェントモデル)を組み合わせたものです。このシステムを通じて、VR空間上で 避難経路の浸水状況を可視化し、避難者目線での津波避難体験を提供することが可能となっていま す。

3. 技術の効果

- ①計測・取得した三次元地形データに津波浸水シュミュレーションと避難シミュレーションを統合するた め、精度・リアリティ・ユーザビリティが向上
- ②任意地点での体験が可能(MAP上に二次元コードを埋め込み)
- ③VRゴーグルを利用することで、更なる没入感を醸成
- ④防災教育・防災グローバルフォーラムで高評価

4. 技術の適用範囲

使用するデバイスにより操作スペースが異なりますが、基本的にYoutubeアプリが利用できれば使用可 能です。使用デバイスはVRゴーグルもしくはスマートフォン・タブレットを使用します。

5. 活用実績

国の機関	1件	(九州	O件、九州以外	1件)
自治体	1件	(九州	O件、九州以外	1件)
民 間	0件	(九州	O件、九州以外	0件)

6. 写真•図•表

デジタルツールを用いた防災教育(VR技術)



避難シミュレーション

結果を統合

津波浸水シミュレーション

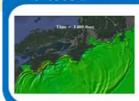




図-1. 統合イメージ

スマートフォンでかんたん津波避難体験

- 2次元コードを読み取るだけ -

使用方法





図-2. 津波避難体験イメージ